|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Рубан А.Г. | Нагуслаев Н.Т. | Кирилов Н.Э. | Костюченко А.Е. |
| Документация | Документирование кода клиента | Документирование бота | Документирование кода сервера |
| Frontend | | Backend | |
| Модальное окно с инструкцией | Отрисовка меню | Функции по работе с сокетами | Настройка сборщика проекта Gulp |
| Валидация имени | Отрисовка поля | Модуль GameController для управления поведением игровых элементов на поле | Функции по управлению игровых циклов |
| Отрисовка героя (прием данных) | Отрисовка сетки | Конфигурационный файл | Вынесение работы с сокетами в отдельный модуль |
| Принятие команд (↓→↑←awsd) и изменение направления | Отрисовка еды (прием данных) | Инициализация класса  PlayerController | Инициализация класса  UsersController |
| Общение с сервером во время игры (принятие и отправка координат) | Отправка данных (имени) и принятия начальных данных | Утилиты |  |
| Изменение размера поля | Расчет массы, скорости и радиуса. |  |  |
| Логика собственного бота | Логика собственного бота | API для бота | Тестирование |